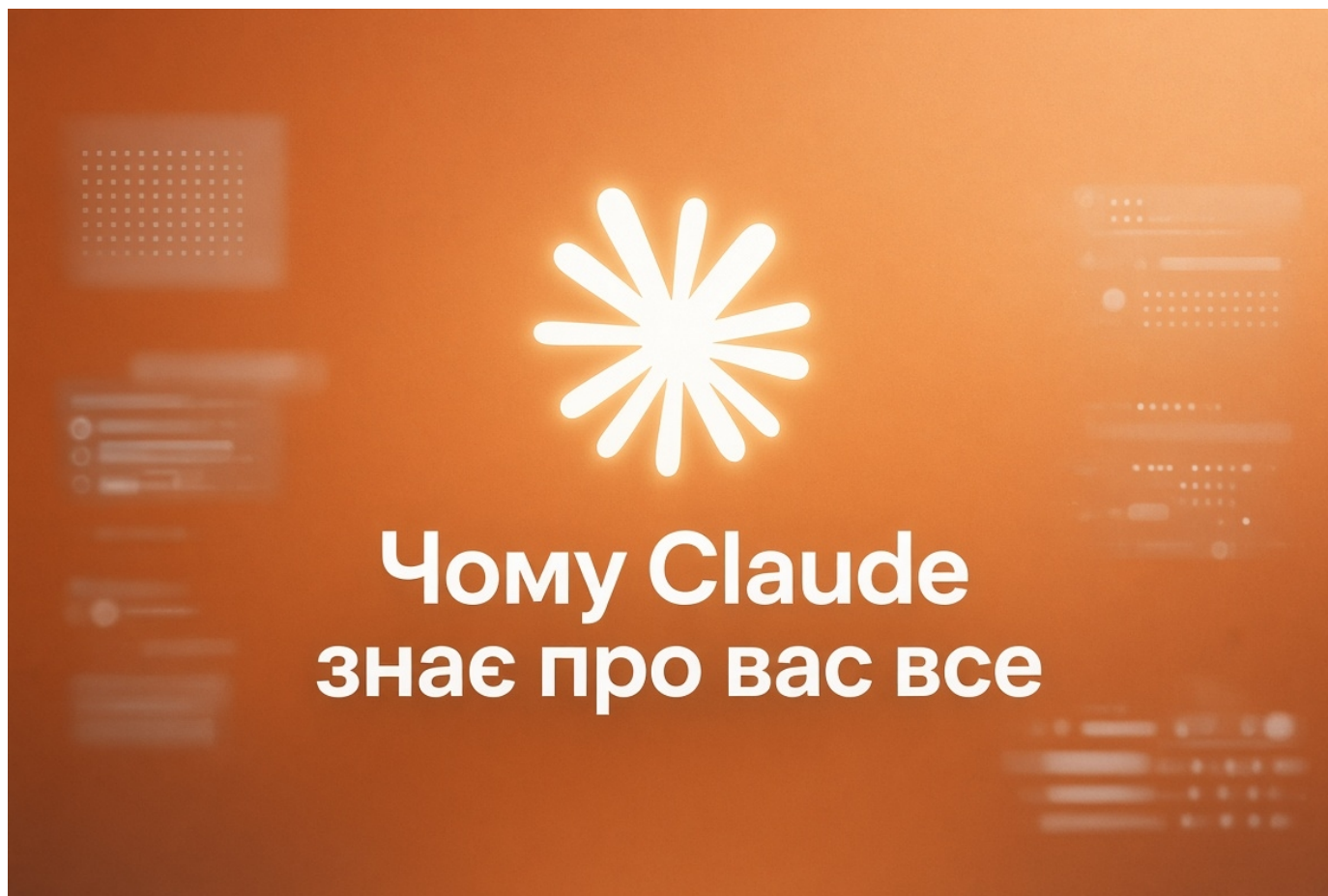


Claude - не приватний щоденник: що показав випадок у Флориді



Повідомлення про загрозу, написане в чаті з Claude, опинилося в поліції після перевірки командою Anthropic. Ця історія змушує поговорити про межу між приватністю листування, правилами безпеки й обіцянками ШІ. Але важливо відділити підтверджені факти від гучних висновків.

На початку жовтня американські медіа повідомили про арешт 30-річної мешканки округу Лі у Флориді. За даними місцевої поліції та матеріалів справи, вона нібито написала в чаті Claude повідомлення із погрозою на адресу офісу шерифа, а наступного дня згадала про нову зброю. Повідомлення позначила автоматизована система, після чого їх перевірила команда Anthropic і передала інформацію правоохоронцям, повідомляє [Gulf Coast News](#).

Жінку затримали й висунули їй обвинувачення у письмовій або електронній погрозі насильством. На момент публікації це обвинувачення, а не вирок суду. Деталі, наведені медіа, походять із повідомлень поліції та матеріалів справи; сама історія ще не є підставою робити висновок про винуватість людини.

Проте вже зрозуміло інше: онлайн-чат із комерційним ШІ не варто сприймати як особистий щоденник, який ніхто, крім автора, ніколи не побачить.

Що сталося і чого ця історія не доводить

За повідомленням [Tom's Hardware](#), чати могли позначатися автоматично за певними сигналами, а частину випадків передавали на людську перевірку. У цьому епізоді співробітники вирішили повідомити правоохоронців.

Це не те саме, що твердження «Claude читає кожне повідомлення, а потім автоматично надсилає його поліції». Публічні матеріали описують конкретний випадок: система безпеки позначила повідомлення, відбулася людська перевірка, після чого компанія звернулася до правоохоронців. Також немає підстав стверджувати, що поліція отримує повний архів листування кожного користувача.

За оглядом Tom's Hardware, це щонайменше третій подібний епізод із чатами Claude, про який повідомляли медіа від серпня. Це журналістський підрахунок відомих випадків, а не офіційна статистика Anthropic щодо всіх повідомлень чи перевірок.

Що каже політика Anthropic

У чинній [політиці конфіденційності Anthropic](#) сказано, що компанія може передати персональні дані державним органам, правоохоронцям або іншим сторонам, якщо на підставі доступної інформації має добросовісне переконання, що розкриття обґрунтовано необхідне. Серед наведених причин — виконання закону чи юридичного процесу, запобігання серйозній шкоді людям або майну, реагування на незаконну діяльність і захист прав та безпеки.

Це ширше за сценарій, у якому компанія реагує лише на судовий ордер, але не означає, що будь-який неприємний або дивний запит автоматично передають поліції. Політика описує, за яких умов компанія може розкрити дані; конкретна історія у Флориді показує, що Anthropic вирішила це зробити після людської перевірки повідомлень, які розцінила як загрозу.

Отже, користувачеві варто розуміти: листування відбувається через сервіс компанії, а не в зашифрованому особистому блокноті, що гарантовано недоступний третім сторонам. Політика конкретного сервісу й чинне законодавство визначають, що може статися з даними у виняткових ситуаціях.

Модерація не те саме, що навчання ШІ

У вірусних дописах часто змішують дві окремі теми: перевірку повідомлень на безпекові ризики та використання розмов для покращення моделей.

За [довідкою Anthropic для споживчих акаунтів](#), чати Claude Free, Pro і Max можуть використовуватися для покращення моделей, якщо користувач погодився на це в налаштуваннях або окремо долучився до відповідної програми. Виняток — розмови, позначені для перевірки безпеки: компанія вказує, що може аналізувати їх для покращення виявлення шкідливого вмісту та роботи команд безпеки. Тобто неправильно стверджувати, ніби всі промпти безкоштовних користувачів автоматично й без вибору стають навчальними даними.

Для комерційних продуктів, зокрема Claude for Work та API, Anthropic зазначає, що за замовчуванням не використовує вхідні й вихідні дані для навчання моделей. Водночас «не

навчаємо на даних за замовчуванням» не означає «дані ніхто й ніколи не обробляє» або «на них не поширюються правила безпеки й законні запити». У комерційних сервісів інші договірні умови та налаштування, але це не юридична недоторканність.

Як користуватися чат-ботами обачніше

- Не сприймайте чат із хмарним ШІ як захищену розмову з адвокатом, лікарем або психотерапевтом. Не передавайте зайві персональні, медичні, робочі чи конфіденційні дані.
- Перевірте налаштування приватності. З'ясуйте, чи дозволене використання ваших розмов для покращення моделі, і що саме відбувається з чатами, позначеними для перевірки безпеки.
- Для робочої інформації використовуйте затверджений роботодавцем сервіс. Не завантажуйте внутрішні документи в особистий акаунт лише тому, що він зручний.
- Локальна модель може зменшити передавання даних назовні, але не гарантує абсолютної приватності. Перевірте, чи програма справді працює офлайн і чи не надсилає телеметрію або запити через підключені сервіси.
- Не покладайтеся лише на видалення історії як на гарантію конфіденційності. Перед введенням чутливої інформації спершу з'ясуйте правила її зберігання та обробки.

Не щоденник і не поліцейський

Випадок у Флориді — серйозне нагадування про те, що чат-бот є водночас інструментом і онлайн-сервісом із власними правилами модерації та приватності. Але називати Claude «цифровим інформатором», який без розбору передає поліції листування всіх користувачів, так само неточно, як вважати будь-який чат гарантовано таємним.

Практичний висновок простіший і корисніший: перед тим як написати щось чутливе в хмарний ШІ, уявіть, що ці дані можуть бути оброблені компанією за її політиками — а в окремих обставинах розкриті відповідно до закону або для запобігання серйозній шкоді. Це не привід відмовлятися від технологій, але вагома причина не плутати доброзичливий тон чат-бота з конфіденційністю.

Джерела

[Gulf Coast News: Bonita Springs woman accused of using AI to make violent threats against Lee County Sheriff's Office](#)

[Tom's Hardware: Anthropic reports Florida woman's Claude threat to police](#)

[Anthropic: Privacy Policy](#)

[Anthropic Privacy Center: Is my data used for model training? — consumer accounts](#)

Google - Ера безкоштовного та якісного ШІ для всіх закінчується

З 9 жовтня Google змінює доступ до моделей у застосунку Gemini для особистих акаунтів. Безкоштовний рівень втратить доступ до Flash і Pro, передплата AI Plus — до Pro. Водночас платним користувачам відкриють більше можливостей, а компанія готує поступовий запуск нової флагманської моделі Gemini 4 Argon.

Це не означає, що Gemini стане повністю платним. Але межа між базовим безкоштовним доступом і потужнішими моделями стає помітнішою.

Безкоштовний Gemini урізають: що Google змінить 9 жовтня і кому дістанеться новий Argon



Які моделі залишаться на різних тарифах

За даними оновленої довідки Google, про зміни якої повідомляє [9to5Google](#), розподіл буде таким:

Без підписки: Flash-Lite; доступу до Flash і Pro не буде.

Google AI Plus — \$4,99 на місяць: Flash-Lite та Flash; без Pro.

Google AI Pro — \$19,99 на місяць: Flash-Lite, Flash і Pro. До тарифу також додають режим міркування Deep Think.

Google AI Ultra: зберігає найвищі ліміти та доступ до передових можливостей Gemini; ціна й

доступність тарифу залежать від ринку.

Це ціни для США: в Україні та інших країнах вартість, назви планів і доступність функцій можуть відрізнятись. Ліміти використання також не безмежні й можуть залежати від навантаження та конкретного тарифу.

Чи означає Flash-Lite, що безкоштовний Gemini стане 'поверхневим'?

Не обов'язково. Flash-Lite - легша й швидша модель, але називати її «слабкою» для всіх задач було б перебільшенням. Для коротких запитів, чернеток і повсякденної допомоги вона може бути достатньою. Різниця найбільше відчуватиметься там, де потрібні складне міркування, глибокий аналіз або робота з великим обсягом матеріалу.

Важлива зміна в іншому: безкоштовні користувачі більше не зможуть обирати старші моделі Flash і Pro у застосунку. А підписка AI Plus за \$4,99 втрачає саме Pro-доступ, хоча зберігає Flash. Тому передплату варто оцінювати не лише за ціною, а й за тим, які функції потрібні саме вам.

Deep Think переходить на AI Pro

Google додає режим Deep Think до AI Pro за \$19,99 на місяць. Раніше ця можливість була доступна лише на дорожчих рівнях. Deep Think призначений для задач, у яких модель має витратити більше обчислень на опрацювання запиту; зазвичай це означає ретельніші відповіді, але також може швидше вичерпувати ліміти.

Отже, AI Pro отримує нову функцію, тоді як AI Plus залишається проміжним планом із Flash-доступом і збільшеними лімітами порівняно з безкоштовним рівнем. Чи буде він вигідним, залежить від сценарію використання - називати тариф «безглуздим» зарано.

Gemini 4 Argon: новий флагман, але не для всіх

30 вересня Google оголосила Gemini 4 Argon — модель для складного програмування, корпоративних задач і кіберзахисту. Поки це не загальнодоступна заміна для моделей у звичайному Gemini: Google спершу залучає довірених тестувальників і учасників програми Fairwind, а ширший запуск обіцяє поступово. Компанія повідомляє, що початкове розгортання для зовнішніх користувачів буде орієнтоване на платних API-клієнтів і підписників AI Ultra.

Є важливе уточнення щодо часто згаданого «контексту в 1 млн токенів». В офіційному анонсі Google йдеться про ліміт генерації до 1 млн вихідних токенів за один запит — не про контекстне вікно на мільйон токенів. Це великий обсяг тексту, який модель може згенерувати; він сам по собі не означає, що модель одночасно прийме на вхід мільйон токенів документів.

На старті Google заявила вступну ціну API \$2 за 1 млн вхідних токенів і \$10 за 1 млн вихідних. Після промоперіоду має діяти ціна \$4 і \$20 відповідно; кешовані вхідні токени матимуть окрему знижку. Отже, наведені \$2/\$10 — не обов'язково постійний тариф.

Ще одна новина для розробників: [Reuters повідомляє](#), що Google більше не планує випускати

Gemini 3.5 Pro, а зосереджується на новому поколінні. Це варто враховувати командам, які закладали 3.5 Pro у плани, але конкретні строки й варіанти переходу слід перевіряти в документації Google.

Що це означає на практиці

Для звичайних запитів безкоштовного Gemini може й надалі вистачати. Але якщо ви регулярно користуєтеся старшими моделями, аналізуєте складні матеріали або пишете код, доведеться уважніше стежити за доступними лімітами й порівнювати платні плани.

Для бізнесу Argon виглядає перспективно, але поки що це анонс і контрольоване розгортання, а не інструмент, який кожна команда може просто підключити сьогодні. В API важливо рахувати не лише вхідні запити, а й обсяг згенерованого тексту: вихідні токени дорожчі, а довгі відповіді можуть суттєво збільшити витрати.

Google не скасовує безкоштовний ШІ. Компанія поступово розводить аудиторії: базовий рівень — для щоденних задач, підписки — для вищих лімітів і складніших режимів, API — для розробників та бізнесу. Питання тепер не тільки в тому, чи буде безкоштовний Gemini, а й у тому, які моделі та обсяги використання залишаться доступними без оплати.

Джерела

https://t.me/aibiz_ua/930

[t.me: AiBiz_ua](https://t.me/aibiz_ua) - Що це означає: для користувачів; для бізнесу

[Google: Gemini 4 Argon — офіційний анонс](#)

[Google Support: зміни доступу до моделей Gemini](#)

[9to5Google: нові ліміти Gemini та Deep Think y Pro](#)

[Reuters: Google оголошує Gemini 4 Argon і відмовляється від Gemini 3.5 Pro](#)

Від текстів до 3D: Топ-9 безкоштовних інструментів Штучного Інтелекту

Поки ти гортаєш цей пост, штучний інтелект замінив вже касирів в АТБ. Хочеш бути в темі? Сфера 3D-моделювання зараз переживає справжній бум завдяки нейромережам. Тобі більше не потрібно роками вчити гарячі клавіші у Blender чи ZBrush, щоб створити тривимірний об'єкт.

✉ Статтю повністю оновлено: жовтень 2026 року. Усі інструменти перевірено на актуальність, додано нові ШІ-генератори з підтримкою нативних quad-мешів та прибрано сервіси, які змінили умови або стали повністю платними.

Я зібрав актуальний топ-9 інструментів, які мають безкоштовні ліміти (free-tier) або повністю безкоштовні та допоможуть тобі генерувати 3D-моделі за лічені хвилини!



Meshy AI: Професійний комбайн у браузері

Що робить: Один із найпотужніших інструментів для перетворення тексту та картинок у 3D. Працює прямо в браузері.

Чому круто: Видає якісні PBR-текстури (до 8K), має вбудований авторігінг (створення скелета для анімації) та перевірку моделей на придатність до 3D-друку.

Для кого: Інді-розробники ігор та ентузіасти 3D-друку.

[Meshy AI](#)

Tripo AI: Король топології та швидкості

Що робить: Нейромережа, яка створює готові до використання 3D-асети за текстом або фотографіями.

Чому круто: Головна фішка — режим Smart Mesh. Модель генерується відразу з правильною чотирикутною сіткою (quad-mesh). Її не треба вручну виправляти (робити ретопологію) у Blender — можна відразу кидати в ігровий рушій чи анімувати.

Для кого: Для тих, кому потрібні «чисті» та оптимізовані моделі для ігор (Unity/Unreal) чи вебу.

[Tripo AI](#)

Luma AI (Genie): 3D-сканування та генерація в кишені

Що робить: Екосистема, яка поєднує інструмент Genie (генерація за текстом) та найкращу на ринку мобільну технологію 3D-сканування.

Чому круто: Ти можеш зняти на відео звичайний предмет на свій смартфон, ШІ перетворить його на детальну 3D-модель (через NeRF/Gaussian Splatting), а потім у Genie ти можеш згенерувати ШІ-варіації цього об'єкта.

Для кого: Контент-мейкери, дизайнери доповненої реальності (AR) та розробники.

[Luma AI \(Genie\)](#)

Rodin (Hyper3D): Майстер металу та твердих поверхонь

Що робить: Генератор, заточений під якісне моделювання техніки, зброї та індустриальних об'єктів.

Чому круто: Більшість ШІ-інструментів замилують метал, перетворюючи його на пластилін. Rodin натомість чудово розуміє промпти на кшталт «болтові з'єднання, сколи фарби, масляні плями», додаючи ці деталі не лише в текстуру, а й у саму геометрію об'єкта.

Для кого: Для моделювання sci-fi пропсів, автомобілів та промислового дизайну.

Sloyd AI: Параметричний ШІ для швидкого декору

Що робить: Платформа, яка поєднує генеративний ШІ та готові параметричні шаблони.

Чому круто: Ідеально підходить для швидкого наповнення світу. Тобі потрібні 20 різних стільців, бочок чи ящиків? Sloyd згенерує їх за секунди, дозволяючи повзунками налаштовувати розміри, форму та деталі.

Для кого: Для 3D-архітекторів та розробників ігор, яким потрібно швидко створювати оточення (props/environment).

[Sloyd AI](#)

Masterpiece X: ШІ-скульптор для персонажів

Що робить: Спеціалізований інструмент, орієнтований на створення ігрових персонажів та істот.

Чому круто: Пропонує покроковий генеративний процес. ШІ спочатку створює базову форму (mesh), потім накладає текстуру, а наприкінці додає скелет для рухів. Безкоштовного тарифу цілком вистачить для перших експериментів.

Для кого: Аніматори-початківці та концепт-художники.

[Masterpiece X](#)

Viggle AI: Оживи будь-якого персонажа

Що робить: ШІ-інструмент, який керує рухами персонажів на основі текстових команд або готових відео.

Чому круто: Ти можеш завантажити картинку чи 3D-модель свого героя, додати відео, де хтось танцює або стрибає, і Viggle змусить твого персонажа в точності повторити ці рухи з урахуванням законів фізики.

Для кого: Тіктокери, 3D-аніматори та творці мемів.

[Viggle AI](#)

DeepMotion: Професійний Motion Capture без костюмів

Що робить: Сервіс, який перетворює звичайне пласке відео з людиною на повноцінну 3D-анімацію рухів.

Чому круто: Забудь про дорогі костюми з датчиками для захоплення рухів (motion capture). Просто запиши на телефон, як ти біжиш чи б'єш рукою, завантаж у DeepMotion, і ШІ видасть файл анімації, який можна натягнути на будь-яку 3D-модель у Blender чи Unreal Engine.

Для кого: Для інді-аніматорів та розробників ігор, які хочуть реалістичних рухів.

[DeepMotion](#)

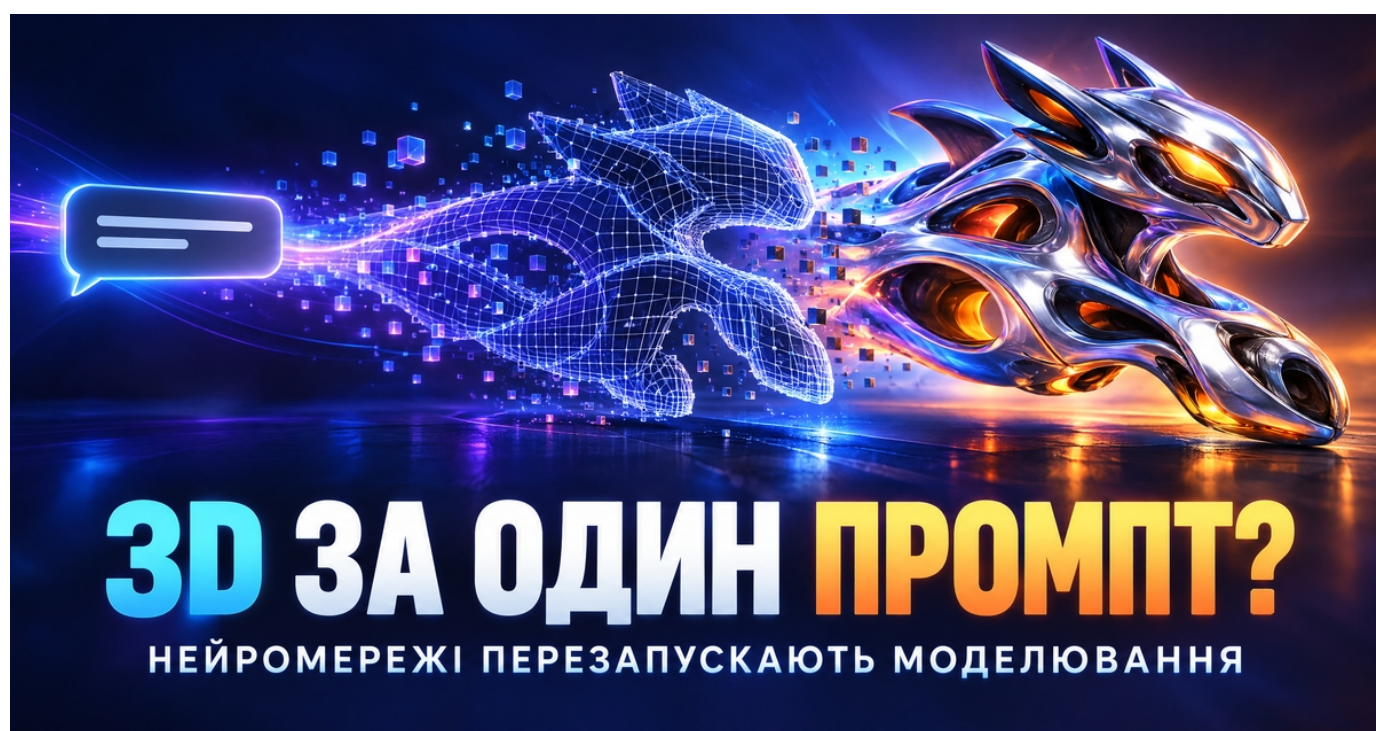
Krea AI: 3D у синергії з малюванням

Що робить: Креативний простір, де 3D-генерація тісно переплетена з 2D-інструментами та покращенням зображень.

Чому круто: Головна фішка Krea — робота в реальному часі. Ти можеш розставити найпростіші тривимірні фігури (кубики, сфери) на екрані, а неймережа паралельно «на льоту» перетворюватиме цей примітивний колаж на шедевральний концепт-арт або детальну scene-сцену.

Для кого: UI/UX дизайнери, концепт-артери та ілюстратори.

[Krea AI](#)



Що вибрати саме тобі?

Якщо хочеш створити пропси для гри — обирай Tripo AI.

Якщо мрієш про 3D-друк фігурок — спробуй Meshy.

Якщо треба оживити героя — завантажуй відео в DeepMotion.

Світ 3D більше не належить лише професіоналам зі складним софтом. Спробуй ці інструменти, адже вони безкоштовні і хто знає, можливо, твій перший ігровий асет чи крута анімація з'являться вже сьогодні!

Матеріал підготовлено командою проєкту kotovich.uk.

Слідкуйте за оновленнями та обговоренням у [Telegram-пості](#).
